



רעיונות



למשחקים

אלא מכאן



איש תלוי

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק:

לגלות את המושג או המשפט

מהלך המשחק:

אחד החברים מתנדב ובוחר פתגם, שיר, שם של סרט או של ספר ומצייר על הלוח קווים אופקיים כמספר האותיות בתשובה. כל קבוצה בתורה מציעה אות. אם האות קיימת בתשובה, כותבים אותה במקום הנכון על הלוח. אם האות אינה קיימת בתשובה, מציירים חלק אחד של איש "תלוי". צריך לנחש מה המתנדב בחר לפני שהציור מושלם.



אין פעם לא

למי מיועד? לשבט מעלות-סיני

מטרת המשחק:

להשאיר כמה שיותר אצבעות מורמות

מהלך המשחק:

כולם יושבים במעגל ומרימים עשר אצבעות, וכל אחד בתורו אומר משהו שלא עשה מעולם. כל חברי השבט שעשו את הדבר שהוא לא עשה צריכים לכופף אצבע, ומפסיד מי שכופף את כל אצבעותיו (לכן עדיף לחשוב על משהו מיוחד שרוב האנשים עשו בחייהם). לדוגמה, אפשר לומר "מעולם לא קפצתי באנג'י", אבל סביר להניח שהרוב לא קפצו. לעומת זאת אפשר לומר "מעולם לא אכלתי המבורגר", ולנצח. מי שכופף את כל האצבעות יוצא מהמשחק, ומנצח מי שנשאר אחרון.



גז מלוח

למי מיועד? לשבט זרעים-מעלות

מטרת המשחק:

להגיע עד הסופר בלי להיתפס

מהלך המשחק:

בוחרים באחד החברים, והוא יהיה הסופר. הוא עומד עם הפנים אל הקיר וסופר "אחת, שתיים, שלוש, דג מלוח". שאר החברים נעמדים בשורה במרחק ממנו, וכשהוא סופר הם מתקדמים לאט לעברו. כשהסופר מסיים לספור הוא מסתובב, והחברים צריכים לעצור במקום ולא לזוז (כמו פסל). הסופר מחפש משתתפים שזזים, ומי שזז חוזר להתחלה. מנצח מי שהצליח להגיע ראשון לסופר.



13- שיה בא"ף-ה"ת

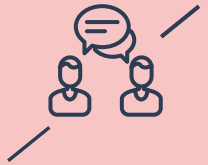
למי מיועד? לשבת מעלות-סיני

מטרת המשחק:

להצליח לסיים את השיחה בלי להתבלבל

מהלך המשחק:

בוחרים שני מתנדבים, נותנים להם סיטואציה (מפגש בחנות, בבית ספר ועוד), ועליהם לנהל דו-שיח של מסירות במשפטים. כל משפט מתחיל באות על פי סדר האלפבית. לדוגמה: "אני רוצה לקנות חלב." "באמת?" "גברת, אני ממחר" וכן הלאה. המשחק יכול להתנהל גם בסבב במעגל שכולם משתתפים בו.



המלך אחר

למי מיועד? לשבת זרעים-ניצנים

מהלך המשחק:

בוחרים חבר אחד. הוא המלך, וכל שאר החניכים עומדים או יושבים מולו.

המלך נותן פקודות ואומר: "המלך אמר ל..."

כולם צריכים למלא את המשימות, ומי שלא עשה או לא הצליח נפסל ויוצא מהמשחק.

אבל אם המלך אומר פקודה בלי להקדים "המלך אמר", לא ממלאים את הפקודה, ומי שממלא אותה נפסל.

מנצח מי שנשאר אחרון במשחק, והוא נהיה המלך במשחק הבא.



וואה

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק:

לפרוק אנרגיה

מהלך המשחק:

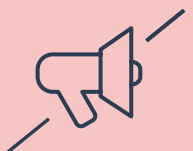
עומדים במעגל, כפות הידיים של כל המשתתפים צמודות זו לזו. הזרועות ישרות (מרפקים נעולים). מי שמתחיל

מרים את זרועותיו המחוברות זו לזו, כפות ידיו כלפי מעלה, מנחית אותן מטה לעבר אחד החניכים צועק מכל

הלב: "וואה!" מי שקיבל את המסירה מרים את זרועותיו מעלה ומקבל את ה'וואה' אליו בצעקה חזקה לפחות כמו

של מי שהעביר אליו: "וואה!" ושני החברים שעומדים לצידו עושים "וואה!" צדדי. החבר משחרר ומוסר לחניך

אחר באותה צעקה, וכך הלאה עד שנמאס.



חוקיות

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק: לגלות את החוקיות

מהלך המשחק:

בוחרים חבר, והוא יוצא החוצה. מטרתו לגלות באמצעות שאלות את החוקיות שהמציאה הקבוצה. החניכים יענו על שאלותיו על פי החוקיות. לדוגמה: החוקיות היא לענות לפי האדם שיושב מימיני. החבר שיצא וחזר שואל את אחד החברים: "אתה לובש סוודר?" והחבר עונה תשובה המתאימה למי שמיימנו, וכן הלאה. חשוב שהחוקיות תהיה הגיונית כדי שהחבר יוכל לגלות אותה.

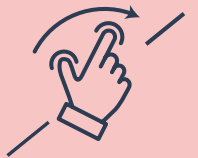


טמפה-טמפה

למי מיועד? לבני כל הגילים

מהלך המשחק:

החברים ישבו במעגל. המדריכים שואלים בקול רם: "מה משחקים?" והחברים עונים: "טמפה-טמפה". המדריכים שואלים: "בשביל מה משחקים?" ונענים: "בשביל לא להיפסל". כעת עושים קצב וצועקים ביחד "סבב התנועות". כל חניך בסבב עושה תנועה. אחרי שמסתיים הסבב ממשיכים לעשות קצב, והחניך הראשון בסבב עושה את התנועה שלו ותנועה של מישהו אחר. אותו מישהו אחר עושה את התנועה של עצמו ותנועה של מישהו אחר, וכן הלאה. אם מישהו מתבלבל או מתעכב, הוא נפסל. הרעיון הוא להגביר את קצב המשחק ככל שהוא מתקדם.

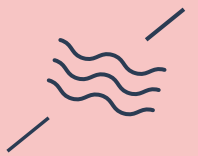


ים-יבשה

למי מיועד? לשבט זרעים-נבטים

מהלך המשחק:

קובעים עם החברים שטח מוגדר שהוא 'ים' ושטח שהוא 'יבשה'. כשהמדריכים קוראים "ים", על כל הקבוצה לקפוץ לשטח המוגדר, כנ"ל בקריאת "יבשה". אפשר לבלבל אותם ולומר רצוף "ים, ים, ים, יבשה"



כשאתה רואה... תעשה...

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק: להצליח לגמור את רצף המשימות בלי להתבלבל

מהלך המשחק:

מחלקים לכל חבר פתק ובו כתובה משימה שעליו למלא ברגע שמישהו אחר מהקבוצה עושה משהו. לדוגמה: "עלה על הכיסא ברגע שתשמע מישהו צועק 'איפה דני'".



כן, לא, שמור, לבן

למי מיועד? לשבט זרעים-מעלות

מהלך המשחק:

אחד המשתתפים שואל את המשתתפים האחרים שאלות מכל סוג ועל כל נושא, ועל העונים נאסר להשתמש במילים כן, לא, שחור ולבן. אם טעו, משימת שאלת השאלות מוטלת עליהם.



לא נפסיק לשיר

למי מיועד? לשבט מעלות-סיני

מטרת המשחק: להשיג לקבוצה כמה שיותר נקודות

מהלך המשחק:

מתחלקים לשתי קבוצות, ובכל תור על הקבוצה שמשחקת להצליח למצוא כמה שיותר שירים לפי ההגדרה שניתנה להם. אחרי דקה התור עובר לקבוצה השנייה. הקבוצה שתצליח למצוא יותר שירים היא המנצחת (לדוגמה, שיר עם המילה _____, שיר שקשור לחורף, לשבת, לים, שיר עם שמות של אנשים).



לספור 10

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק: להגיע עד למספר 10

מהלך המשחק:

יושבים במעגל וסופרים עד 10 בלי ששניים יגידו מספר יחד. אם אמרו יחד, מתחילים מהתחלה.



פנטומימה

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק:

לזהות כמה שיותר מושגים בדקה

מהלך המשחק:

על המשתתף להציג לקבוצה בפנטומימה חפץ, שם של סרט או כל דבר אחר, ועל הקבוצה לזהות למה התכוון.



מסלול מכשולים

למי מיועד? לבני כל הגילים, תלוי בקושי המסלול
מטרת המשחק: לעבור את המסלול בזמן הקצר ביותר
מהלך המשחק:

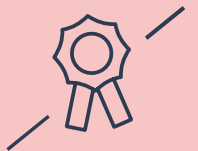
כל המתחרים עומדים בתחילת מסלול המכשולים. אחד המדריכים מזניק את החניכים אחד-אחד ומודד לכל חבר בכמה זמן עבר את המסלול. החבר שעבר את המסלול בזמן הקצר ביותר הוא המנצח.



משחק התנועות

למי מיועד? לבני כל הגילים
מטרת המשחק: לזהות את מלך התנועות
מהלך המשחק:

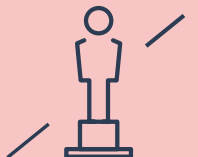
מוציאים החוצה מתנדב ואומרים לקבוצה לבחור את מלך התנועות. מחזירים את המתנדב. הקבוצה עושה תנועות בהתאם לתנועותיו של מלך התנועות, ועל החבר לזהות מיהו המלך.



משחק הפסלים

למי מיועד? לשבט זרעים-מעלות
מטרת המשחק: לא לזוז
מהלך המשחק:

המשתתפים מסתובבים במרחב, ובכל פעם שהמדריכים אומרים שם של חיה הילדים צריכים לעשות פסל של אותה חיה (אפשר לבחור נושאים נוספים).



נדע מי?

למי מיועד? לבני כל הגילים
מטרת המשחק: לגלות מי הדמות
מהלך המשחק:

המדריכים בוחרים אישיות או דמות עכשווית או היסטורית המוכרת לכל החברים. מטרת המשחק לגלות מיהי הדמות ב-21 שאלות. בכל פעם שואלים את המדריכים שאלה אחת, והמדריכים רשאים לענות רק בכן ולא. כאשר החניכים חושבים שהם יודעים מיהי הדמות, ינחשו. מספר הניחושים מוגבל לפעמיים-שלוש.



נכון או לא נכון

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק:

לזהות איזה משפט נכון ואיזה לא נכון

מהלך המשחק:

כל אחד מהחניכים מספר שני סיפורים (או משפטים): אחד קרה באמת ואחד הוא המצאה. על שאר החניכים לנחש מהו הסיפור האמיתי.



סולמות ונחשים

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק: להגיע למשבצת 100

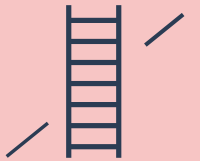
מהלך המשחק:

מתחלקים לשתי קבוצות, וכל קבוצה מקבלת חייל. בכל תור זורקים את הקובייה ומתקדמים בלוח. בדרך נתקלים בכרטיסיות שאלות או משימות. כשנוחתים במשבצת שכתוב בה "הידעת?" קוראים בקול את הכתוב בכרטיס ועונים נכון או לא נכון.

אם נוחתים במשבצת משימה, יש למלא אותה על הצד הטוב ביותר.

אם נוחתים בתחתית סולם, הוא מעלה את החייל עד לקצהו העליון של הסולם.

אם נוחתים בפה של נחש, צונחים למשבצת שבקצה זנבו.



סימני זרק

למי מיועד? לשבט מעלות-סיני

מטרת המשחק:

למצוא את הקבוצה השנייה לפי הרמזים

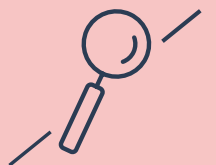
מהלך המשחק:

מתחלקים לשתי קבוצות, והאחת יוצאת ראשונה ומסמנת לקבוצה השנייה את הדרך בגירים צבעוניים. בנקודות מסוימות בדרך מסמנים עיגול ובו חץ ותולים על עצמים פתק משימה. רק לאחר מילוייה אפשר להמשיך בדרך.

לילדים צעירים המשימות פשוטות וכיוון החיצים ברור, לבוגרים יותר אפשר לתת משימות מעט מורכבות יותר

ומדי פעם לבלבל עם החיצים (לא יותר מדי), כדי שיצטרכו לבדוק אם הם בכיוון הנכון. ביעד מחכה פתק גדול או

כיתוב על המדרכה "כל הכבוד, הגעתם!" וכדומה. אחר כך אפשר להתחלף, והקבוצה השנייה תוביל הפעם.

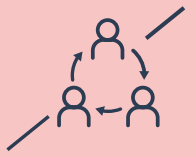


סיפור ההמשכים

למי מיועד? לבני כל הגילים

מהלך המשחק:

אחד המשתתפים מתחיל לספר סיפור, וכשהוא רוצה להעביר למישהו אחר הוא אומר "ואז...", והבא אחריו בסבב ממשיך את הסיפור עד ה"ואז..." הבא. חשוב שה"ואז..." יהיה דרמטי.



פיו

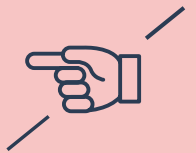
למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק:

להיות האחרון שיוצא מהמעגל

מהלך המשחק:

כל הקבוצה עומדת במעגל, ואחד המדריכים מסתובב בין כל המשתתפים וחוזר על המילה "פיו" עד שהוא מחליט לעצור ולהצביע על אחד מחברי הקבוצה. מי שהצביעו עליו צריך להתכופף, ושני החניכים שעמדו לצידו מסתובבים זה אל זה, מרימים את ידיהם כאילו הם אוחזים באקדח וצועקים "פיו פיו". החניך שנגמר לו האוויר אחרון הוא המנצח (הצליח 'להרוג' את חברו), ומי שכביכול נהרג יוצא מהמשחק. אם מי שהיה אמור להתכופף לא הספיק לעשות זאת לפני שהלוחמים החלו בריות, הוא שיצא מהמשחק, כי הוא ש'נהרג' מהריות.



פיצוחים

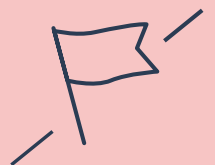
למי מיועד? לבני כל הגילים, תלוי ברמת השאלות

מטרת המשחק:

להיות הקבוצה הראשונה שתצליח לצבוע טור שלם או שורה שלמה בצבע שלה

מהלך המשחק:

מתחלקים לשתי קבוצות ומשחקים בלוח כוורת של משושים. בכל משושה יש שאלה (אפשר להכין את הלוח או להדפיסו). קבוצה אחת צריכה לנוע לרוחב הלוח והשנייה לאורכו. בכל תור על הקבוצה לבחור משושה ולענות על השאלה שבו. אם ענתה נכון, המשושה נצבע בצבע של הקבוצה (בשבת אפשר לשים מעל המשושה חיילים, קוביות או דפים בשני צבעים לסימון כל קבוצה). אם טעתה, התור עובר לקבוצה השנייה. המטרה היא ליצור רצף משושים מקצה אחד של הכוורת לקצה הנגדי. אפשר גם לנסות לבחור משושים שיחסמו את הקבוצה השנייה.



רגליים רגליים עיניים

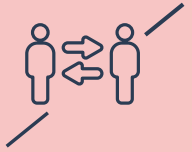
למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק: להישאר אחרון במעגל

מהלך המשחק:

כל החברים עומדים במעגל, ואחד המדריכים אומר "רגליים רגליים עיניים". במילה 'רגליים' החניכים מסתכלים למטה לעבר הרגליים. כאשר המדריך אומר "עיניים", עליהם להרים את עיניהם למעלה, לעבר העיניים של אחד החברים העומדים במעגל.

שני חניכים שיצרו קשר עין נפסלים ויוצאים מהמשחק. כאשר המדריך אומר "רגליים", מורידים את המבטים בחזרה לרצפה, וכך הלאה. מנצח מי שהצליח שלא ליצור קשר עין.



7 כוּם

למי מיועד? לשבט ניצנים-מעפילים

מטרת המשחק:

להגיע למספר הגבוה ביותר

מהלך המשחק:

אומרים לקבוצה להתחיל לספור על פי סדר הישיבה. כל משתתף אומר מספר בתורו, אך בכל פעם שמגיע מספר שהוא כפולה של 7 או שמופיעה בו הספרה 7 אומרים "בוּם". אם מישהו נפסל מתחילים את הספירה מהתחלה.



עשה מקלות

למי מיועד? לבני כל הגילים

מטרת המשחק:

לקפוץ בלי להיפסל

מהלך המשחק:

מניחים על האדמה שלושה מקלות במרחק של כמטר זה מזה. כל המשתתפים מסתדרים בטור במרחק של כעשרה מטרים מהמקל הראשון. המשתתף הראשון רץ ומדלג בין המקלות בלי לדרוך עליהם, ואחריו כל יתר המשתתפים. בין כל שני מקלות מותר לדרוך פעם אחת בלבד. במהלך המשחק מגדילים את המרחק בין המקלות: הקופץ האחרון בטור מרחיק את המקל האחרון עד למקום הדריכה האחרונה שלו ופותח רווחים שווים בין שלושת המקלות. משתתף שלא הצליח לעבור בין המקלות בדריכה אחת או דרך על אחד המקלות, נפסל ויוצא מן המשחק. מנצח האחרון שיצליח לדלג בין המקלות בלי להיפסל.

