

## מתודה: משחק פיצוחים - מושגי שמיטה

### מטרת המתודה:

החניכים ילמדו בצורה חווייתית על מושגים והלכות הנוגעים לשנת השמיטה.

### משך המתודה:

30 דקות.

### מהלך הפעילות:

משחק פיצוחים קלאסי: מחלקים את השבט לשתי קבוצות. על הקיר תולים את לוח המשחק ועליו הפוך את כרטיסי ההגדרות. מטרת המשחק- ליצור שורה של 4 קלפים ברצף. בכל תור הקבוצה בוחרת כרטיס, עליה להסביר את המושג שיצא, אם הצליחה זכתה בכרטיס, אם לא הכרטיס עובר לקבוצה השנייה. המשחק מסתיים כאשר קבוצה אחת הצליחה ליצור רצף של 4 כרטיסים או לחילופין כאשר כבר אין אפשרות להצליח ליצור רצף בכלל.



## מתודה: גלגל שאלות

### מטרת המתודה:

פתיחה או סיכום של נושא 'אדם אל מול עצמו' בדרך חווייתית שמעוררת מחשבה ושיתוף.

### משך המתודה:

30 דקות.

### מהלך הפעילות:

מעגל שאלות. חלק מהשאלות דורשות תשובה ספציפית, וחלקן דורשות בעיקר שיתוף. כל חניך וחניכה בתורם יסובבו את החץ ויענו על השאלה שקיבלו. מטרת הגלגל היא לעורר עניין ולהפוך את השיח לחווייתי וכיף יותר. עם זאת חשוב ליצור אווירה שהחניכים ירגישו בנוח לשתף ולספר.



## מתודה: קובייה

### מהלך המתודה:

בכל תור על אחד החניכים לזרוק את הקובייה ולענות על שאלה.

אפשר לעורר דיון על השאלה או להיעזר בה לפתיחת נושא לקראת סבב תשובות.

אדם  
אדמה  
ושועים

שמיטה | חורף תשפ"ב



### מתודה: שירים המעוררים שיח

**מטרת המתודה:** כלי המסייע לעורר דיון על יחס האדם לרכושו והזדמנות להעמיק את ההבנה של החניכים מתוך שיתוף וחשיבה אישית.

**מהלך המתודה:** פזרו על הרצפה את כרטיסיות השירים. בכל סבב שאלו שאלה ובקשו מהחניכים לענות על השאלה באמצעות המשפט שלדעתם עונה עליה ולנמק את בחירתם.

#### שאלות לסבב:

- איך הייתם מרגישים אילו היו מבקשים מכם לוותר על כל רכושכם?
- האם אתם חושבים שביטול החובות מועיל לחברה?
- מה דעתכם על הרעיון שפעם בשבע שנים כל בעלי המעמדות למיניהם יחזרו לאותו מצב ראשוני שבו התחילו?
- מה מקום החומריות בחייכם? האם אתם שמחים במצב זה?
- מה אתם מרגישים כלפי השמיטה?
- מה אתם מרגישים כלפי דברים שעבדתם קשה בשביל להשיג אותם?



## מתודה: סולמות וחבלים

**מטרת המתודה:** החניכים ילמדו בצורה חווייתית ומהנה על נושא 'אדם ואדמתו' ועל מצוות השמיטה.

**משך המתודה:** 45 דקות.

**מהלך הפעילות:** מתחלקים לשתיים-שלוש קבוצות, וכל קבוצה בתורה זורקת קובייה ומתקדמת על הלוח בהתאם לתוצאה. המטרה היא להגיע לסוף המסלול, לשנת היובל. בדרך, בהתאם למשבצות שעליהן הקבוצה דורכת, חברי הקבוצה צריכים לענות על שאלות ולמלא משימות. אם נוחתים במשבצת של שנת שמיטה, הקבוצה צריכה להמתין תור. כשנוחתים במשבצת שעומדות בה רגליו של סולם, הקבוצה זוכה בקיצור דרך ועולה למשבצת שבראש הסולם. כשנוחתים במשבצת שמצויר בה ראשו של חבל, על הקבוצה לרדת בו עד למשבצת שבה מצויר זנב החבל. הקבוצה המנצחת היא זו שמסיימת ראשונה את המסלול.

**מקרא:** **שנת שמיטה:** המתינו תור

? ענו על שאלה

! מלאו משימה

**עזרים:** לוח המשחק; קובייה; שחקני משחק כמספר הקבוצות; כרטיסיות שאלות ומשימות; דף תשובות לשאלות

מצורפת למתודה כרטיסיות של שאלות ומשימות ודף עם תשובות לשאלות. מובן שחשוב להתאים אותן לשבט, ולכן חשבו אם נכון לנסח שאלות ומשימות אחרות.

אדם  
אדמה  
ושעשים

שמיטה | חורף תשפ"ב

