

מתודה: גלגל שאלות

לפניכם מעגל של שאלות ומשימות.
חלקו את השבט לשתי קבוצות. בכל תור על חברי
הקבוצה לשובב את החץ שבמרכז הגלגל ולמלא
משימה או לענות על שאלה.
הקבוצה שתקבל את רוב הנקודות מנצחת.

בהצלחה!

מתודה: קובייה

מהלך המתודה:

בכל תור על אחד החניכים לזרוק את
הקובייה ולענות על שאלה.
אפשר לעורר דיון על השאלה או להיעזר בה
לפתיחת נושא לקראת סבב תשובות.

אדם
אדמה
ושועים

שמיטה | חורף תשפ"ב



מתודה: תמונות שיתוך

מהלך הפעילות:

פזרו את הקלפים על הרצפה והנחו את החניכים לבחור את התמונה שהם הכי מזדהים איתה בהקשר של שאלה מסוימת.

שאלות שאפשר לשאול:

איך הייתי מתאר/ת את הקשר שלי עם הקב"ה?
אילו תחושות מעוררת בי המילה 'אמונה'?
איזו תמונה מסמלת בעיניי ענווה? מדוע?

אפשר להשתמש במתודה גם לסיכום הפעילות:

איזו תמונה מצליחה לסמל את מה שהרגשתי בפעילות? מה הייתי רוצה לקחת איתי להמשך?
זה המקום שלכם המדריכים לשאול שאלה שמתאימה לשבט (לגיל החניכים, לרמתם, לאווירה בשבט).



מתודה: השלמת משפטים

מהלך המתודה:

פזרו את כרטיסיות המשפטים על הרצפה ובקשו מכל חניך וחניכה לבחור כרטיסייה ולהשלים אותה כרצונם. לחלופין אפשר לחלק לכל חניך וחניכה כרטיס ולבקש מהם להשלים את המשפטים.

מתודה: משחק פיזוחים - מושגי שמיטה

מטרת המתודה:

החניכים ילמדו בצורה חווייתית על מושגים והלכות הנוגעים לשנת השמיטה.

משך המתודה:

30 דקות.

מהלך הפעילות:

משחק פיזוחים קלאסי: מחלקים את השבט לשתי קבוצות. על הקיר תולים את לוח המשחק ועליו הפוך את כרטיסי ההגדרות. מטרת המשחק- ליצור שורה של 4 קלפים ברצף. בכל תור הקבוצה בוחרת כרטיס, עליה להסביר את המושג שיצא, אם הצליחה זכתה בכרטיס, אם לא הכרטיס עובר לקבוצה השנייה. המשחק מסתיים כאשר קבוצה אחת הצליחה ליצור רצף של 4 כרטיסים או לחילופין כאשר כבר אין אפשרות להצליח ליצור רצף בכלל.

