

### מתודה: קלפי אדמה

#### מטרת המתודה:

לעורר שיח פנימי רגשי וחוייתי על הנושא של אדם ואדמתו.

#### משך המתודה:

20 דקות (תלוי במספר החניכים, אבל כדאי להקדיש לזה זמן).

#### מהלך הפעילות:

פזרו את הקלפים על הרצפה ובקשו מהחניכים לבחור את התמונה שהם הכי מזדהים איתה בנושא המדובר. שאלות שאפשר לשאול: מה האדמה מסמלת לי? אילו תחושות מעוררת בי המילה 'אדמה'? איזה תמונה מעוררת בי תחושה טובה? מדוע? בחרו תמונה שמסמלת עבורכם חיבור, או קשר כו'. אפשר להשתמש במתודה גם לסיכום הפעילות: איזו תמונה מצליחה לסמל את מה שהרגשתי בפעילות? מה הייתי רוצה לקחת איתי להבא? זה המקום שלכם המדריכים לשאול שאלה שמתאימה לשבט (לגיל החניכים, לרמתם, לאווירה בשבט).



## מתודה: משחק פיצוחים - מושגי שמיטה

### מטרת המתודה:

החניכים ילמדו בצורה חווייתית על מושגים והלכות הנוגעים לשנת השמיטה.

### משך המתודה:

30 דקות.

### מהלך הפעילות:

משחק פיצוחים קלאסי: מחלקים את השבט לשתי קבוצות. על הקיר תולים את לוח המשחק ועליו הפוך את כרטיסי ההגדרות. מטרת המשחק- ליצור שורה של 4 קלפים ברצף. בכל תור הקבוצה בוחרת כרטיס, עליה להסביר את המושג שיצא, אם הצליחה זכתה בכרטיס, אם לא הכרטיס עובר לקבוצה השנייה. המשחק מסתיים כאשר קבוצה אחת הצליחה ליצור רצף של 4 כרטיסים או לחילופין כאשר כבר אין אפשרות להצליח ליצור רצף בכלל.



## מתודה: גלגל שאלות

### מטרת המתודה:

פתיחה או סיכום של נושא 'אדם ואדמתו' בדרך חווייתית שמעוררת מחשבה ושיתוף.

### משך המתודה:

30 דקות.

### מהלך הפעילות:

מעגל שאלות. חלק מהשאלות דורשות תשובה ספציפית, וחלקן דורשות בעיקר שיתוף. כל חניך וחניכה בתורם יסובבו את החץ ויענו על השאלה שקיבלו. מטרת הגלגל היא לעורר עניין ולהפוך את השיח לחווייתי וכיף יותר. עם זאת חשוב ליצור אווירה שהחניכים ירגישו בנוח לשתף ולספר.



### מתודה: סולמות וחבלים

**מטרת המתודה:** החניכים ילמדו בצורה חווייתית ומהנה על נושא 'אדם ואדמתו' ועל מצוות השמיטה.

**משך המתודה:** 45 דקות.

**מהלך הפעילות:** מתחלקים לשתיים-שלוש קבוצות, וכל קבוצה בתורה זורקת קובייה ומתקדמת על הלוח בהתאם לתוצאה. המטרה היא להגיע לסוף המסלול, לשנת היובל. בדרך, בהתאם למשבצות שעליהן הקבוצה דורכת, חברי הקבוצה צריכים לענות על שאלות ולמלא משימות. אם נוחתים במשבצת של שנת שמיטה, הקבוצה צריכה להמתין תור. כשנוחתים במשבצת שעומדות בה רגליו של סולם, הקבוצה זוכה בקיצור דרך ועולה למשבצת שבראש הסולם. כשנוחתים במשבצת שמצויר בה ראשו של חבל, על הקבוצה לרדת בו עד למשבצת שבה מצויר זנב החבל. הקבוצה המנצחת היא זו שמסיימת ראשונה את המסלול.

**מקרא:** **שנת שמיטה:** המתינו תור

? ענו על שאלה

! מלאו משימה

**עזרים:** לוח המשחק; קובייה; שחקני משחק כמספר הקבוצות; כרטיסיות שאלות ומשימות; דף תשובות לשאלות

מצורפת למתודה כרטיסיות של שאלות ומשימות ודף עם תשובות לשאלות. מובן שחשוב להתאים אותן לשבט, ולכן חשבו אם נכון לנסח שאלות ומשימות אחרות.

אדם  
אדמה  
ושעשים

שמיטה | חורף תשפ"ב

