



הוראות למשחק "קלפי מובילים"

מדריכים יקרים!

במהלך החורף נדון במגוון סוגיות וחבריה הישראלית שאנו נדרשים להוביל בהן. המשחק 'קלפי מובילים' מתעסק בששת נושאי הוועדות בוועידה הכ"ד, שתחיל השנה.

תכולת המשחק: 42 קלפים - 7 משפחות. כל משפחה היא נושא: שבת בחברה הישראלית, חברה וכלכלה, דרך תורה ועבודה, יהדות התפוצות וקליטת עלייה, תורה זהות יהודית, ארץ ישראל והתיישבות, תרבות ויצירה.

מטרת הקלפים היא לחשוף לחניכים בדרך יצירתית וחוויתית את נושאי הוועידה ואת עולם המושגים סביב עניינים משמעותיים בסדר היום במדינת ישראל.

מתי כדאי לשחק? אפשר להשתמש בקלפים בכמה הזדמנויות: בוועידה השבטית, כפתחיה לנושא שייבחר לחורף או כתוכן עצמאי בזמנכם החופשי עם החניכים או בצוותים בתקופת החורף.



משחק 'מובילים' מהיר

מספר שחקנים: 3-5. מתאים לשבטים עם מעט חניכים. (בשבטים עד 12 חניכים אפשר גם לשחק

כמו טרניר, שהמנצח נשאר ושאר השחקנים מתחלפים).

מטרת המשחק: לסיים את כל הקלפים שבידך.

מהלך המשחק: מחלקים את כל הקלפים שווה בשווה בין כלל השחקנים ושומרים אותם הפוכים על השולחן וכל שחקן בתור יחשוף קלף אחד מהערמה ההפוכה שלו. **ברגע בו לשני שחקנים יש קלף בעל צבע זהה ומאותה המשפחה**, הראשון מהשניים **שיאמר 'מובילים'** יעביר את ערמת הקלפים הפתוחה שלו לתחתית הערמה של המפסיד. המפסיד הוא הבא בתור שיפתח קלף.

מי שאומר בטעות "מובילים", לוקח את כל הקלפים הפתוחים שעל השולחן.

כשהמדריך מוחא כף - משנים כיוון במשחק.

כשהמדריך אומר "צבע" - המשחק מתנהל רק לפי צבעים ולא לפי משפחות. כשהמדריך אומר "בטל צבע" חוזרים לגרסה המקורית.

כשהמדריך אומר "כולם ביחד" - כולם מורידים קלף ביחד.

המנצח: השחקן הראשון אשר נותר ללא קלפים במשחק.

שימו לב: אפשר להרחיב את מספר השחקנים אם יש בהישג ידכם שתי חבילות משחק או אם אתם מדפיסים גרסה נוספת דרך האתר.



טאבו דור שלישי

מספר שחקנים: אינו מוגבל. מומלץ לשבטים בוגרים.

מטרת המשחק: לצבור קלפי משחק רבים ככל האפשר.

מהלך המשחק:
אפשרות א:

מחלקים את השבט לשתי קבוצות, וכל ציג קבוצה מרים בתורו קלף מהחפיסה. על השחקן להעביר בפנטומימה (או במילה אחת) את הקטגוריה המסומנת בקלף שהרים. הזמן דוחק! לכל שחקן 30 שניות בלבד. על הקבוצה שהשחקן מייצג לזהות את הקטגוריה. אם זיהתה, היא זוכה בקלף. אם נשאר עוד זמן השחקן רשאי להרים קלף נוסף עד שייגמר הזמן והתור יעבור לקבוצה השנייה.

המנצחת: קבוצה שהשיגה את המספר הגדול ביותר של קלפים.

אפשרות ב: טאבו הפוך

המלצה: לשחק לפי אפשרות זו לאחר היכרות ראשונית עם הקלפים במשחק אחר.

מטרת המשחק: לגלות את הקלף על ידי שאילת מינימום שאלות.

מהלך המשחק: בכל סבב ייבחר ציג מהשבט. המדריכים בוחרים קלף ומראים אותו לכל השבט. על המשתתף לגלות מהי הקטגוריה שעל הקלף על ידי שאילת 12 שאלות שתשובותיהן 'כן' או 'לא'.

המנצח: מי שינחש בעזרת מינימום שאלות. אם יש תיקו אפשר לשלוף קלף נוסף כדי להכתיר מנצח.





הוראות למשחק "קלפי מובילים"



זיכרון מורחב

3

👤👤 **מספר שחקנים:** 2-6. שבשטים גדולים אפשר לשחק בקבוצות, וכל קבוצה תהיה שחקן.

🕒 **מטרת המשחק:** להרים זוגות קלפים רבים ככל האפשר מאותה המשפחה.

🎯 **מהלך המשחק:** מפזרים את כל הקלפים הפוכים על הרצפה. בכל תור יהפוך אחד השחקנים שני קלפים, ומטרתו היא להרים שני קלפים מאותה המשפחה. אם הורמו שני קלפים שונים הופכים את הקלפים בחזרה. אם הורמו שניים מאותה המשפחה, השחקן שהרים אותם לוקח את הקלפים לעצמו ומקבל תור נוסף.

🙏 **המנצח:** מי שבסוף המשחק יהיה בידו מספר זוגות הקלפים הגדול ביותר.

על פי גיל החניכים ומספרם אפשר לחלק לכמה רמות -

רמה א - בכל תור המשתתף צריך להפוך 2 קלפים בלבד

רמה ב - בכל תור המשתתף צריך להפוך 3 קלפים מאותה משפחה

רמה ג (*מומלצת) - בכל תור המשתתף צריך להפוך 2 קלפים מאותה משפחה ומאותו הצבע

רמה ד - בכל תור המשתתף צריך להפוך 6 קלפים מאותה משפחה



משחק שיטיות

4

👤👤 **מספר שחקנים:** 2-6. אפשר לשחק את המשחק גם בקבוצות: כל קבוצה תקבל 6 קלפים ותשחק נגד שאר הקבוצות (מומלץ לחלק עד לשלוש קבוצות).

🕒 **מטרת המשחק:** לאסוף שיטיות רבות ככל האפשר.

🎯 **מהלך המשחק:** בכל שישייה (משפחה) יש 6 קטגוריות הקשורות לאותה המשפחה. המשחק מבוסס על המשחק הידוע 'רביעיות'. כל חניך יקבל 6 קלפים, ואת היתר משאירים בקופה עם הפנים כלפי מטה.

כל שחקן בתורו יפנה אל אחד המשתתפים וישאל אותו אם יש לו קלף שישלם לו משפחה. מותר לדרוש רק קלף השייך למשפחה שלשחקן המבקש עצמו יש לפחות קלף אחד שלה. אם קיבל את הקלף, הוא יכול לבקש עוד קלף מאחד השחקנים. אם השחקן נענה בשלילה בבקשתו הראשונה, עליו לקחת קלף מהקופה.

🙏 מי שיש לו משפחה צריך להכריז עליה ולהניח אותה לצידו. כשהקופה נגמרת מממשיכים לשחק בלי לשלוף מהקופה. המנצח הוא מי שאוסף יותר משפחות בסוף המשחק.

